При выполнении программы машинный код откомпилированной функции загружается в оперативную память компьютера. Адрес, по которому функция будет расположена в памяти, можно использовать для ее вызова. Для этого в языке С# существует специальный тип данных – делегат, значением которого является адрес функции.

***Делегат*** определяется типом возвращаемого значения и списком формальных параметров тех функций, на которые он будет ссылаться. Поэтому адреса различных функций, имеющих одинаковый прототип, могут быть присвоены одной переменной-делегату. Имя функции соответствует ее адресу.

Делегат определяется следующим образом:

delegate тип\_функции имя\_делегата(список\_параметров);

где тип\_функции определяет тип возвращаемого значения функции, список\_параметров – список формальных параметров